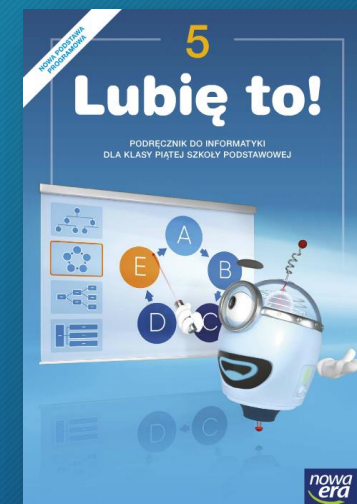


Klasa 5 - Informatyka

+
SP 1
-

Temat: Podróż z przeszkodami
Przygotowanie filmu przygodowego



Klasa 5 - Informatyka

+
SP 1
-
o
o



ZADANIE PROJEKTOWE

4.3. Podróż z przeszkodami

Przygotowanie filmu przygodowego



Klasa 5 - Informatyka

+
SP 1
-
o
o

Na zakończenie działu przygotujecie animację przedstawiającą postać poruszającą się po określonej trasie. W drodze do celu główny bohater będzie pokonywał różne przeszkody.

δημιουργήστε πρόγραμμα που κινείται σε μια συγκεκριμένη διαδρομή. Ο ήρωας θα αντιμετωπίζει διάφορα εμπόδια.

Klasa 5 - Informatyka

+
SP 1
-



[Kliknij tutaj](#)

[Pobierz tło](#)

Klasa 5 - Informatyka



SP 1

Zadanie jest czasochłonne, więc możecie je rozłożyć w czasie.
Temat jest na ten i przyszły tydzień.

Jak pamiętacie przerabialiśmy te animacje, jednak dla przypomnienia przesyłam linki do filmików, które przypomną Wam poszczególne kroki:

- [Film 1](#)
- [Film 2](#)