

Klasa 5 - Informatyka

+
SP 1
-

Temat: Krótka historia Sterowanie animacją

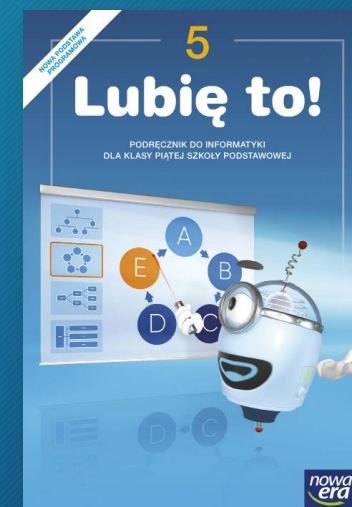
Na poprzedniej lekcji proszę Was, aby po wykonaniu zadania na ocenę, przesać swoją prezentację na mój adres mailowy:

a.zak-izbinska@sp1.goleniow.pl

(W temacie maila napisz swoje imię, nazwisko i klasę.

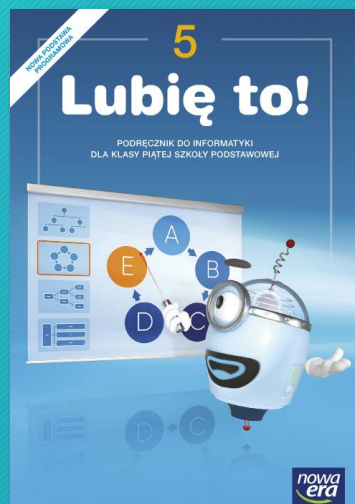
Nie zapomnij załączyć załącznika, którym będzie twoja prezentacja.)

Termin wykonania zadania mija dzisiaj.



Klasa 5 - Informatyka

+
SP 1
- ○



3.5. Krótka historia Sterowanie animacją

Potrafisz już dodawać animacje do elementów prezentacji utworzonej w programie PowerPoint. Na tych zajęciach nauczysz się sterować animacjami, między innymi określać sposób pojawiania się elementów na slajdzie.

**Temat znajdziesz
na stronie 93**



Klasa 5 - Informatyka



SP 1

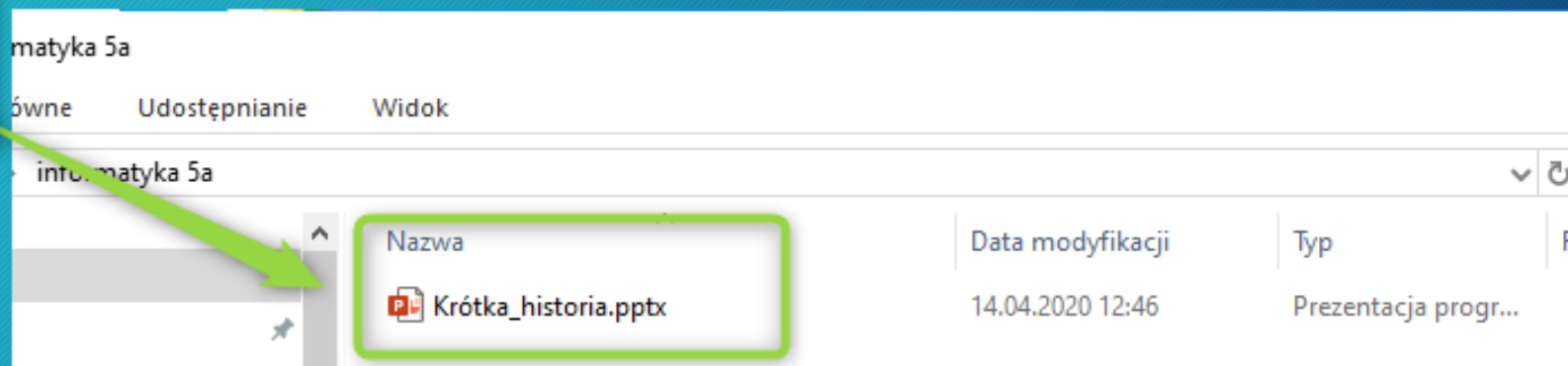
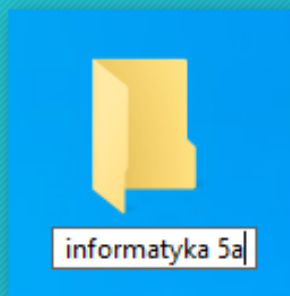
Przygotuj w programie PowerPoint prezentację, w której przedstawisz historyjkę o kocie i myszy. Bohaterowie prezentacji wypowiedzą podane niżej kwestie.

- **Kot:** Chętnie bym się z kimś pobawił...
- **Kot:** Ooo... mysz! Zaraz cię złapię!
- **Mysz:** Myślę, że nie dasz rady. Spróbuj!
- Na koniec mysz ucieknie, a kot ruszy za nią w pogoń.

Klasa 5 - Informatyka

SP 1

Utwórz nową prezentację z jednym pustym slajdem.
Zapisz ją w *swoim folderze* pod nazwą *krótka_historia*.



Historyjka o kocie i myszy

+
SP 1
-
○

Znajdź w Internecie ilustracje przedstawiające kota i mysz (najlepiej rysunki), a następnie:

- umieść kota z lewej strony prezentacji, a mysz - z prawej,
- ustaw obie postaci tak, aby na siebie patrzyły (możesz skorzystać z opcji Obróć obiekty na karcie Formatowanie).

Wstawianie dymków



SP 1

Wstaw trzy dymki (karta Wstaw, następnie opcja Kształty) - dwa przy kocie i jeden przy myszy, a potem:

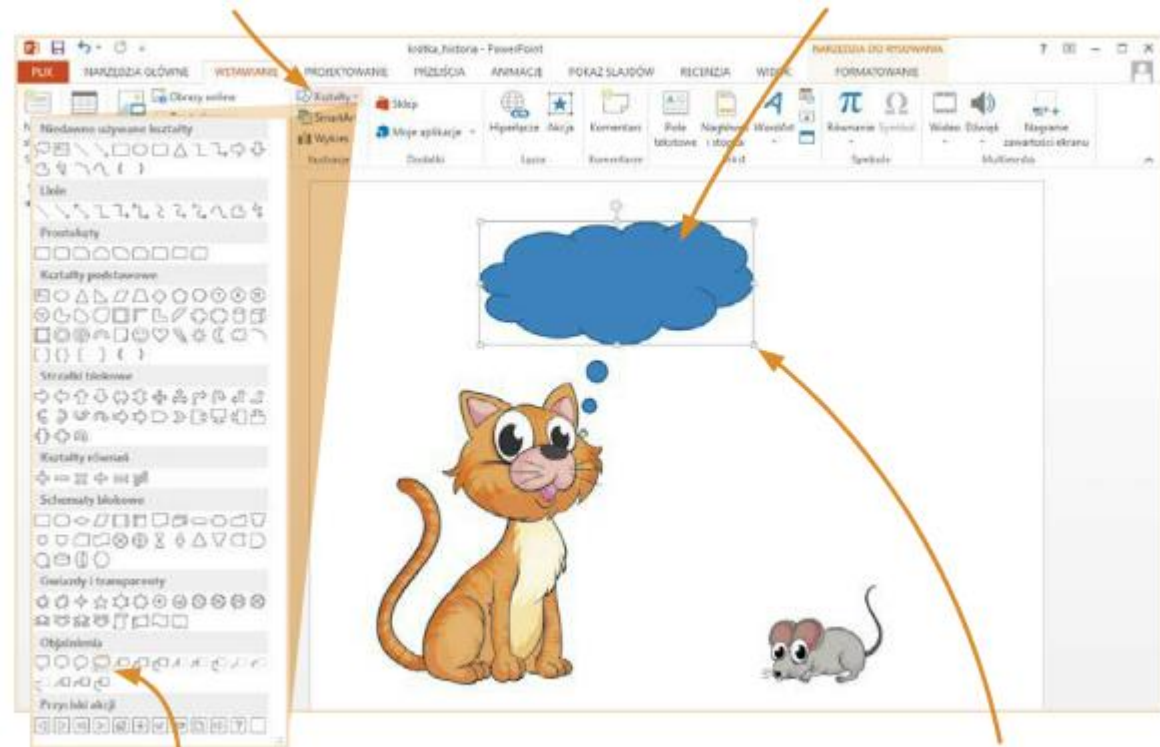
- wstaw w nie odpowiednie kwestie,
- dobierz kolor wypełnienia i styl obramowania dymków.

Wstawianie dymków

+
SP 1
-

Po kliknięciu w ten przycisk pojawi się okno z kształtami, które możesz wstawić do prezentacji.

Dymek wstawiony po wybraniu odpowiedniego kształtu



Kształt wybrany do wstawienia

Kształt wstawionego obiektu możesz zmienić, manewrując punktami na obramowaniu.

Wstawianie dymku, w którym zostanie wpisany fragment dialogu.

Wstawianie dymków

+
SP 1
-
○



Wygląd obiektu możesz także zmienić, gdy klikniesz w niego prawym przyciskiem myszy i wybierzesz z menu podręcznego opcję **Formatuj kształt**  **Formatuj kształt...** .

Zapisz prezentację!



SP 1

Mamy przygotowaną pierwszą część zadania.

Za tydzień zajmiemy się animacją.

Będziemy dodawać animacje do elementów umieszczonych na slajdzie.

Klasa 5 - Informatyka



SP 1

Podzielcie sobie pracę, pamiętajcie róbcie przerwy przy pracy na komputerze. Samych dobrych pomysłów Wam życzę, powodzenia!