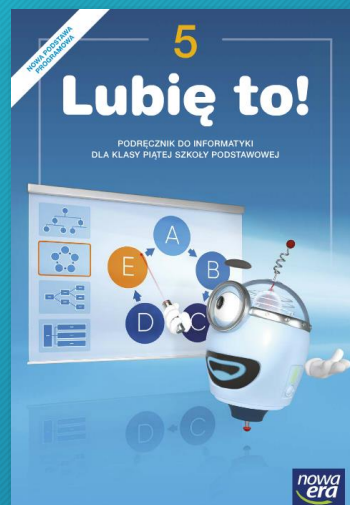


Klasa 5 - Informatyka

+
SP 1
-

Temat: Patyczaki w ruchu. Tworzenie prostych animacji



Klasa 5 - Informatyka

+
SP 1
-
○
○

Bieganie po ekranie
Poznajemy program Pivot Animator

4



4.1. Patyczaki w ruchu

Tworzenie prostych animacji

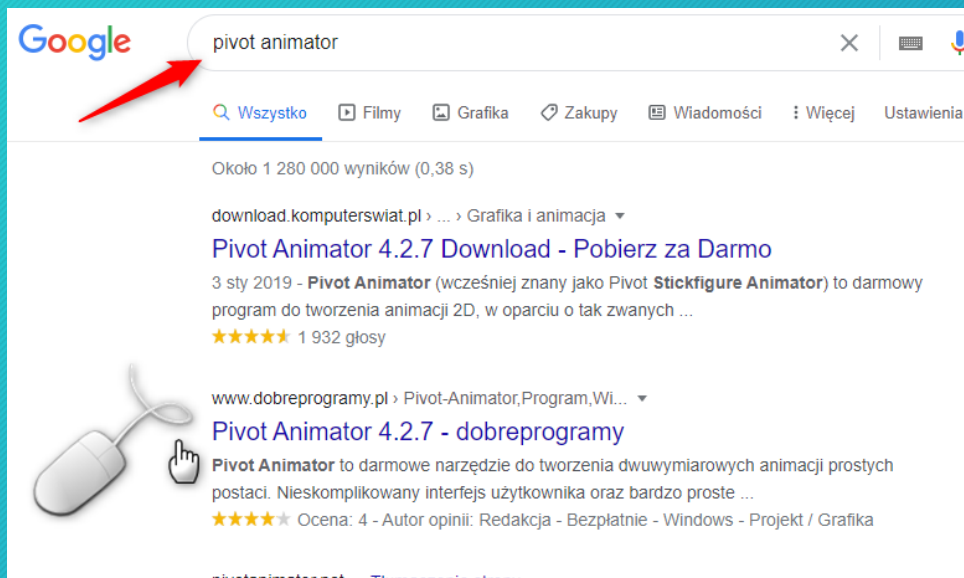
W programie PowerPoint można wprowadzić w ruch elementy umieszczone na slajdach. Teraz poznasz program do tworzenia bardziej złożonych animacji. Dzięki dostępnym w nim opcjom możesz wprowadzić w ruch nie tylko całe obiekty, lecz także poszczególne ich części.



Zaczynamy
nowy dział

Klasa 5 - Informatyka

SP 1



Na początek pobierz **program Pivot Animator** z internetu.

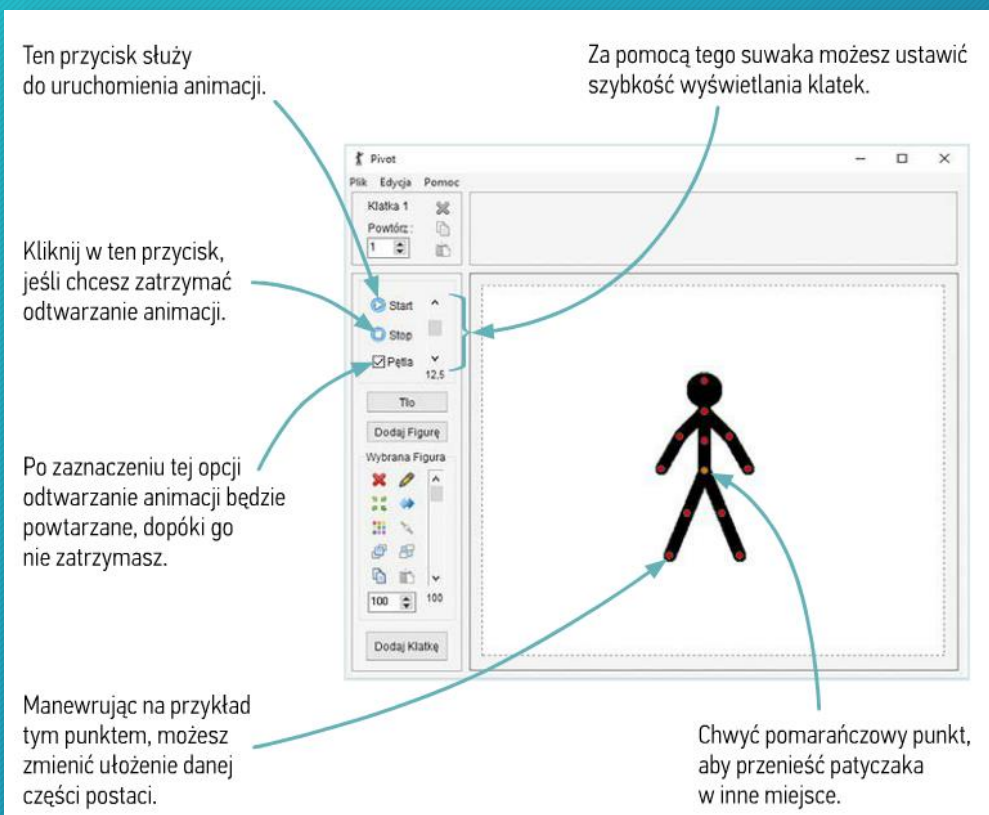
Można go pobrać za darmo, a podczas instalacji nie trzeba akceptować wszystkich propozycji widocznych w oknie instalatora.

Przy pierwszym uruchomieniu wybierz język, w którym będą wyświetlane opcje i menu.

Klasa 5 - Informatyka

+
SP 1
-

Główne funkcje programu Pivot Animator:



Pierwsza prosta animacja

+
SP 1
- ○

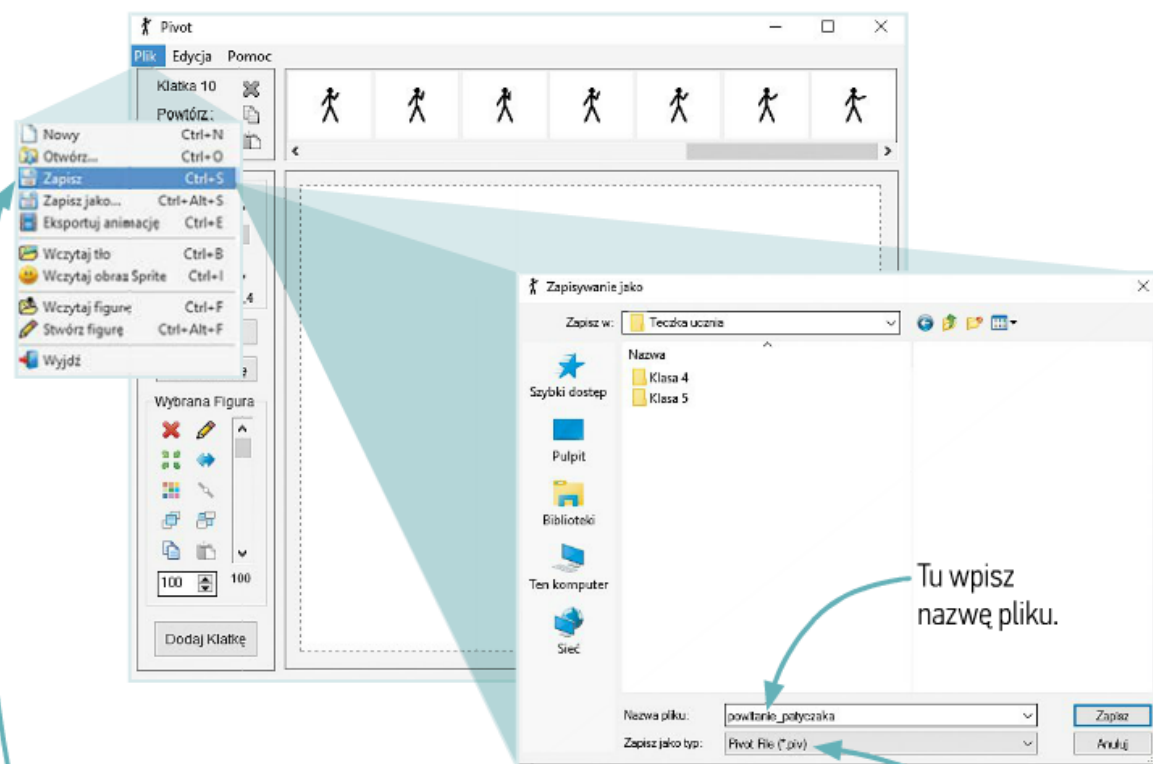
Gimnastyka patyczaka

Stwórz animację przedstawiającą gimnastykę patyczaka.

1. Utwórz nowy projekt (kliknij Plik, następnie Nowy).
2. Ustaw patyczaka w pozycji wyjściowej.
3. Na kolejnych klatkach animacji tak zmieniaj położenie patyczaka, aby wykonywał następujące ćwiczenia:
 - ruszał głową na boki,
 - zgiął ręce - najpierw lewą, później prawą,
 - wymachiwał lewą nogą,
 - wymachiwał prawą nogą.
4. Pracę zapisz jako plik programu Pivot pod nazwą gimnastyka.

Zapisywanie animacji

SP 1



Wybierz tę opcję, aby zapisać pracę jako plik programu Pivot.

W tym polu wyświetla się typ pliku, w jakim zostanie zapisana praca.

GIF – format plików służący do zapisu obrazów i animacji, wykorzystywany między innymi na stronach internetowych.

Klasa 5 - Informatyka

+
SP 1
-
○



Zapamiętaj

- Aby podczas odtwarzania ruch był płynny, zmiana ułożenia animowanego elementu na kolejnych klatkach powinna być nieznaczna.
- Warto zapisywać kolejne etapy pracy w osobnych plikach. Dzięki temu w dowolnym momencie można wrócić do poprzedniej wersji.

Na kolejnych zajęciach zajmiemy się dodawaniem tła do animacji.

Podzielcie sobie pracę, pamiętajcie róbcie przerwy przy pracy na komputerze. Samych dobrych pomysłów Wam życzę, powodzenia!